

## 2025 全球中學生專題探究競賽試辦要點

# The Trial Run of the Global Secondary School Student Inquiry Competition

(2024/12/30)

### 一、目的

1. 培養學生專題探究好奇心及自主學習能力。
2. 培養學生定義問題、檢索資訊、評估資訊、使用資訊、深度閱讀、整理研究結果，解決問題的能力。
3. 培養學生以書面撰寫專題報告及口頭發表專題成果之能力。

### 二、辦理單位

1. 主辦單位：馬來西亞全球產學研創協會、中原大學  
全球未來產學人才培育策略聯盟(UAiTED)
2. 執行單位：中原大學張靜愚紀念圖書館、國立臺灣師範大學圖書資訊學研究所  
UAiTED 秘書處
3. 合辦單位：國立公共資訊圖書館

### 三、參賽對象

2025 以馬來西亞 24 所獨中、台灣 24 所高中學生為對象。

### 四、比賽時間：

#### 1. 初賽

##### (1) 報名時間：

於 2025 年 1 月 10 開始報名，2025 年 4 月 30 日截止。經評選可進入複賽者將於 2025 年 6 月 2 日公告於本競賽計畫網站。

##### (2) 報名網址：<https://services.lib.cycu.edu.tw/gsssic2025/#glogin>

## 2. 複賽

### (1) 報名時間：

經評選可進入複賽且欲參加複賽者，須於 2025 年 6 月 9 日前完成複賽報名，未進入複賽者將不另行通知。

### (2) 報名網址：<https://services.lib.cycu.edu.tw/gsssic2025/#glogino>

### (3) 複賽時間：2025 年 6 月 21-22 日。

## 3. 得獎公告

複賽得獎者將公告於本競賽計畫網站。

## 五、比賽方式：本競賽採二階段方式比賽

1. 初賽方式：採線上報名及書面審查，參賽者請將專題報告 PDF 檔上傳至報名網站，由本案聘請學者專家擔任審查委員進行評分。
2. 複賽方式：進入複賽者須準備投影片，以遠距同步，進行專題報告；報告方式可參考 3 MT presentation 深入淺出簡報之精神，但每組報告時間為 5 分鐘。

## 六、投稿規則

1. 專題主題不拘，學生自主決定和 SDGs、ESG 相關之主題進行探究，並以中文撰寫專題報告。
2. 專題報告以 A4 大小正文 10 頁為限(不含封面及組員名單頁)，以「PDF」檔上傳，檔案大小(含圖檔)不得超過 5MB。
3. 以團體參賽，每校至多 5 組，每組 2-4 人。另歡迎組成跨國跨校團隊(惟負責報名學校須為參加之試辦學校，並計入負責報名學校之組數)。由各校承辦人統一報名。
4. 專題報告內容須包括：專題名稱、團隊成員、指導老師、學校名稱、中英文摘要、中英文關鍵字、前言(研究背景與問題)、文獻探討、研究方法、研究結果、結論與建議；引註格式請用 APA 7.0。
5. 主辦單位會將專題報告進行抄襲系統檢測，未遵守學術倫理未引用或不當引用會影響初賽成績。
6. 其他

- (1)不符合上述規則者，視同放棄參賽資格。
- (2)因侵犯他人智慧財產權而涉訟，由參賽者負一切法律責任。
- (3)本辦法若有未盡之處，由工作團隊討論後決定；未來亦將視第一年試行情況，修訂本辦法。

## 七、評審標準

### 1. 初賽評審原則：

| 項目        | 說明   | 評分占比 |
|-----------|--|------|
| 摘要與前言     | 摘要在 200-300 字內，包含研究問題、研究方法、研究結果與價值；前言包含研究背景/動機、問題意識、研究目的/問題、研究的必要性等。 | 20%  |
| 文獻探討      | 引用資料是否與研究問題相關、是否客觀且有系統的敘述並正確掌握相關知識，相關領域之概念是否正確。                      | 10%  |
| 研究方法      | 是否說明研究/架構，研究方法、研究流程是否合宜等。  | 15%  |
| 研究分析與結果   | 研究分析完整具邏輯性、研究結果闡釋是否合宜、圖表是否正確。  | 20%  |
| 研究結論與建議   | 結論是否回應研究目的/問題、研究問題是否被解決、研究建議合宜。                                      | 20%  |
| 引用格式與參考文獻 | 論文格式正確，符合主辦單位所訂格式；尊重著作權，正確引註參考資料，並詳列參考文獻。                            | 5%   |
| 過程與合作說明   | 請以 100 字說明探究過程及團隊合作情況。   | 10%  |

### 2. 複賽評審原則

| 項目     | 評分占比 |
|--------|------|
| 簡報內容   | 40%  |
| 簡報美感   | 10%  |
| 口語表達   | 20%  |
| 時間控制   | 10%  |
| 團隊合作   | 15%  |
| 其他創意表現 | 5%   |

## 八、獎金與獎狀

1. 特優 2 名 獎金新台幣二萬元 獎狀一張
2. 優點 3 名 獎金新台幣一萬五千元 獎狀一張
3. 佳作 4 名 獎金新台幣一萬元 獎狀一張
4. 入選 6 名 獎金新台幣三千元 獎狀一張
5. 上述得獎組，指導教師獎金新台幣三千元，指導得獎證明一張
6. 凡參加者，無論得獎與否，均獲得參加證明

## 九、得獎作品之應用

1. 複賽將全程錄影，報名參賽即表示同意錄影，並同意主辦單位進行剪輯後製，公開於本計畫、Youtube 等相關網站，進行宣傳或非營利使用。
2. 獲得前三名及佳作之專題報告，須提供 word 及 PDF 檔，供主辦單位宣傳及出版編輯之用。